



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA**

CLAVE: 08MSU0017H

**FACULTAD DE CONTADURÍA Y
ADMINISTRACIÓN**

CLAVE: 08USU4054V

PROGRAMA DEL CURSO

***Administración de
Proyectos de TI***

DES: Económico-Administrativa

Programa(S) educativos: L.S.C.A.

Tipo de materia: Específica obligatoria

Clave de la materia: N726

Semestre: 7º

Área en plan de estudios: Formación específica

Créditos: 5

Total de horas por semana: 5

- Presencial: 3
- Trabajo extra-clase: 2

Total de horas en el semestre: 80

Fecha de última actualización: Noviembre 2005

Clave y materia requisito: Ninguna

PROPÓSITO DEL CURSO:

El alumno es capaz de aplicar adecuadamente los conceptos de administración de proyectos, garantizando que la planeación y ejecución del proyecto estén dentro de las expectativas de calidad, costo y tiempo esperadas por el cliente.

COMPETENCIAS	CONTENIDOS	RESULTADOS DE APRENDIZAJE
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Solución de problemas ▪ Uso de la información ▪ Uso de tecnología ▪ Habilidad de pensamiento ▪ Visión sistémica ▪ Trabajo en equipo ▪ Uso de herramientas matemáticas 	<p>Objeto de Estudio 1 Conceptos generales de administración de proyectos.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Definiciones generales ○ Áreas del conocimiento involucradas en la administración de proyectos <p>Objeto de Estudio 2 Inicio de un proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Determinación de alcance y requerimientos del proyecto. ○ Procedimientos y organización del proyecto. ○ Administración de riesgos. <p>Objeto de Estudio 3 Planeación de un proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Proceso de planeación de proyectos. ○ Elaboración de presupuesto de un proyecto. <p>Objeto de Estudio 4 Organización de un proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Modelos de organización del equipo de trabajo. ○ Procesos de control del proyecto. 	<p>Conoce los conceptos básicos de la administración de proyectos.</p> <p>Elabora la definición del alcance, los requerimientos y la definición de riesgos de un proyecto. Conocer las formas de organización de un proyecto.</p> <p>Elabora la planeación y el presupuesto de un proyecto.</p> <p>Conoce los modelos de organización de un equipo de trabajo y la forma de establecer procesos de control en un proyecto.</p>

COMPETENCIAS	CONTENIDOS	RESULTADOS DE APRENDIZAJE
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Solución de problemas ▪ Uso de la información ▪ Uso de tecnología ▪ Habilidad de pensamiento ▪ Visión sistémica ▪ Trabajo en equipo ▪ Uso de herramientas matemáticas 	<p>Objeto de Estudio 5 Ejecución y cierre de un proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Manejo de la información del proyecto. ○ Administración de contratos. ○ Ajustes en un proyecto. ○ Cierre del proyecto. 	<p>Conoce la metodología para el manejo de la información en un proyecto.</p> <p>Conoce la metodología para administrar contratos de prestadores de servicios.</p> <p>Conoce como administrar los ajustes a un proyecto.</p> <p>Conoce las etapas de cierre de un proyecto.</p>

FUENTES DE INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
<p>Silverman, M., Project Management. John Wiley, 1976.</p> <p>Project Management Institute. A Guide to the Project Management Body of Knowledge: PMBOK Guide, Ed. http://www.pmi.org , 2000.</p> <p>Briseño, P., Administración y Dirección de Proyectos. McGraw-Hill, 1996.</p> <p>McConnell, S., Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos. McGraw-Hill Interamericana. 1997.</p> <p>Lewis, J. P., Fundamentals of Project Management. American Management Association. 2000.</p> <p>Williams, P. B., Getting a Project Done on Time. American Management Association. 2000.</p>	<p>Continúa:</p> <p>Reconocimientos parciales: 3</p> <p>Reconocimiento integrador final: 1</p>
Elaboración: René Arroyo Ávila	Fecha: Noviembre 2005

Avance Programático

S e m a n a s

Objetos de Estudio	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
1. Conceptos generales de administración de proyectos															
2. Inicio de un proyecto															
3. Planeación de un proyecto															
4. Organización de un proyecto															
5. Ejecución y control de un proyecto															